

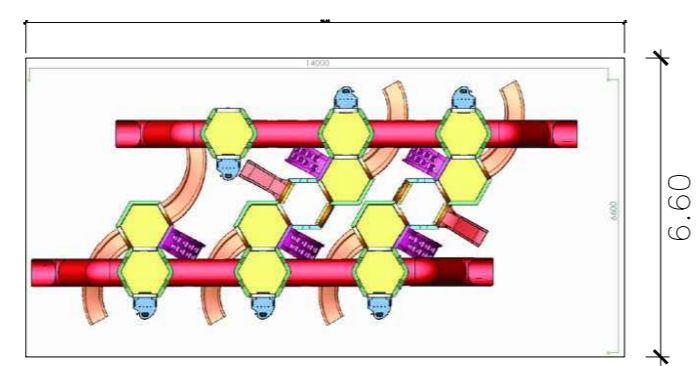
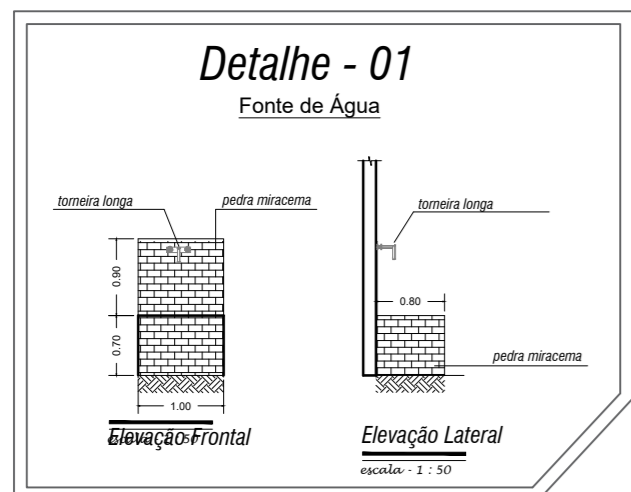
ESTA OBRA DEVERÁ SER EXECUTADA COM CONTROLE RIGOROSO, CONFORME NORMAS TÉCNICAS ABAIXO CITADAS

NORMAS TÉCNICAS - PAVIMENTAÇÃO
 - NBR 14620/11 - PAVIMENTO INTERTRAVADO COM PEÇAS DE CONCRETO - EXECUÇÃO
 - NBR 17091 - PEÇAS DE CONCRETO PARA PAVIMENTAÇÃO - ESPECIFICAÇÕES

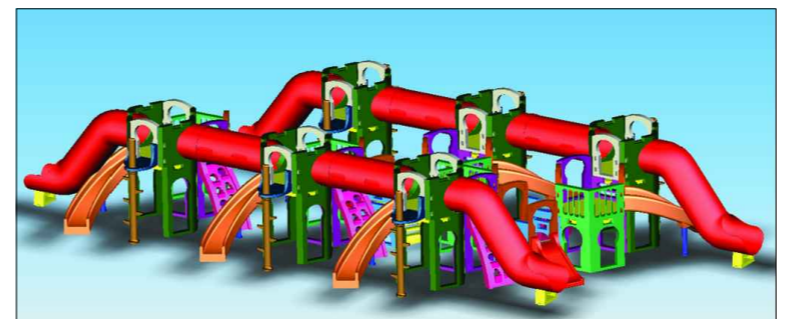
NORMAS TÉCNICAS - PLAYGROUND
 - NBR 14072/12 - PLAYGROUNDS - PARTE 01: TERMINOLOGIA
 - NBR 14072/12 - PLAYGROUNDS - PARTE 02: REQUISITOS DE SEGURANÇA
 - NBR 14072/12 - PLAYGROUNDS - PARTE 03: REQUISITOS DE SEGURANÇA PARA RISCOS RESIDUAIS DE IMPACTO
 - NBR 14072/12 - PLAYGROUNDS - PARTE 04: MÉTODO DE ENGAJO
 - NBR 14072/12 - PLAYGROUNDS - PARTE 05: PROJETO DA ÁREA DE LAZER
 - NBR 14072/12 - PLAYGROUNDS - PARTE 06: INSTALAÇÃO
 - NBR 14072/12 - PLAYGROUNDS - PARTE 07: INSPEÇÃO, MANUTENÇÃO E UTILIZAÇÃO

NORMAS TÉCNICAS - ILUMINAÇÃO
 - NBR 13712/12 - ILUMINAÇÃO PÚBLICA - PROCEDIMENTO
 - NBR 5413/12 - ILUMINAÇÃO
 - NBR 14072/12 - RISCOS DE CONTaminaÇÃO DA ÁREA DE ENERGIA ELÉTRICA COM CONDUTORES NUOS

Implantação Playgroung - Praça Adhemar de Barros
Escala Representativa



Playground Planta Baixa Implantação
Escala: 1/100



Playground Projecção 3D

LEGENDA

- POSTE TELECÔNICO COM DUAS LUMINÁRIAS
- DUTO ELÉTRICO - ALIMENTAÇÃO POSTES
- REPRESENTAÇÃO DO PLAYGROUND
- PISO LAJOTA - 16 FACES
- FORTE À CONSTRUIR
- FORTE EXISTENTE À DEMOLIR

Projeto Arquitetônico Folha 02/03

Assunto: **Construção de Praça e Playground no município.**

Local: **Alameda Madame Curie, Praça Dr. Adhemar de Barros, Rua das Rosas e Av. das Esmeraldas**

Proprietário: **Prefeitura Municipal de Águas de Lindóia**

Quadro de Areas :

Calçamento	1.350,00 m ²
Playground	252,00 m ²
Rotatória	21,23 m ²
Total	1623,23 m²

Declaro que a aprovação deste projeto não implica no reconhecimento por parte da Prefeitura Municipal, do direito de propriedade do terreno.

Prefeitura Municipal de Águas de Lindóia
Proprietário

Eng. Civil: **José Roberto Mazutti Kosmel**
CREA: 0601490022
Responsável Técnico pelo Projeto

ART.: 28027230180694933

P.M.E.A.L.